

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

§ 1 MEDLEMSKAP

§ 1:1	Medlemsskap - förening	140921
§ 1:2	Licens - spelare	140921
§ 1:3	Spelår	950617
§ 1:4	Licensiering	140921
§ 1:5	Registreringsansvarig	950617
§ 1:6	Licenskrävande tävlingar	950617
§ 1:7	Brott mot licensbestämmelserna	950617

§ 2 ÖVERGÅNGAR

§ 2:1	Övergång till ny förening	950617
§ 2:2	Övergång - normal karenstid	090617
§ 2:3	Karensfri övergång	090617
§ 2:4	Övergång - tidigare förenings medgivande	090617
§ 2:5	Övergång - tredje förening	950617

§ 3 SDD:s TÄVLINGSANSVAR

§ 3:1	SkDF:s uppgift som kontrollinstans	920818
§ 3:2	Mästerskapstävling - distriktsmästerskap (DM)	950531
§ 3:3	Mästerskapstävling - seriespel	920818
§ 3:4	Mästerskapstävling - Skånska Cupen	920818
§ 3:5	Mästerskapstävling - rätt till deltagande	950617
§ 3:6	Sanktionerad tävling - rätt till deltagande	950617
§ 3:7	Rullstolsbunden spelare - rätt till deltagande	920818
§ 3:8	Tävlingskalender	000530

§ 4 SANKTION

§ 4:1	Sanktionerade tävlingar	000530
§ 4:2	Rankingsanktion - innebörd	050901
§ 4:3	SkDF-sanktion - innebörd	920818
§ 4:4	Sanktionsansökan	000530
§ 4:5	Sanktionsansökan - beviljande av rankingsanktion	000530
§ 4:6	SkDF-sanktionerade tävlingar - samma speldatum	950617
§ 4:7	Upphävande av sanktion	000530
§ 4:8	Rankingsanktionerad tävling - anmälningsavgift	920818
§ 4:9	Rankingsanktionerad tävling - inbjudan	950617
§ 4:10	SkDF-sanktionerad tävling - inbjudan	920818
§ 4:11	Arrangörs åligganden vid sanktionerad tävling	920818
§ 4:12	Högtalarsystem vid sanktionerad tävling	920818
§ 4:13	Arrangörs rätt vid prisutdelning	920818
§ 4:14	Rökfri och dryckesfri spellokal samt publikfri zon	920818
§ 4:15	Spelformer och klasser vid sanktionerad tävling	950531
§ 4:16	Banantal vid rankingsanktionerad tävling	000530
§ 4:17	Lokalkrav för sanktionerad tävling	920818
§ 4:18	Rankingsanktionerade tvådagars tävlingar	000530
§ 4:19	Prispengar i herrsingel	090617

§ 5 SPELFORMER OCH KLASSER

§ 5:1	Cuptävling	920818
§ 5:2	Poolspel	920818
§ 5:3	Japansk cup	920818
§ 5:4	Singel	920818
§ 5:5	Dubbel	920818
§ 5:6	Trippel	920818
§ 5:7	Lagspel	920818
§ 5:8	Mixed	920818
§ 5:9	Gemensam klass	920818
§ 5:10	Junior	950531
§ 5:11	Oldtimers	920818
§ 5:12	Reserver	920818
§ 5:13	Differentierade starttider	090617

§ 6 LOTTNING OCH WILD-CARDS

§ 6:1	Lottning av rankingsanktionerad tävling	000530
§ 6:2	Seedning	920818
§ 6:3	Spelordning vid poolspel	920818
§ 6:4	Wild-cards (WC)	920818
§ 6:5	Utplacering av wild-cards i spelschema	920818
§ 6:6	Wild-cards - anmälan och inlottning	930527
§ 6:7	Wild-cards vid rankingsanktionerad tävling	090617

§ 7 FUNKTIONÄRER

§ 7:1	Överdomare	000530
§ 7:2	Tävlingsledare	000530
§ 7:3	Ersättande av tävlingsledare/överdomare	000530
§ 7:4	Bandomare/Skrivare	920818
§ 7:5	Bandomare och skrivare under final	090617
§ 7:6	Bandomare/Skrivare - åligganden och uppträdande	920818
§ 7:7	Inlämning av matchresultat	090617
§ 7:8	Matchprotokoll	931123

§ 8 MATERIAL - BANOR - SPELLOKAL - KLÄDSEL

§ 8:1	Darttavls placering och utseende	920818
§ 8:2	Darttavls mått	920818
§ 8:3	Avståndsmarkering	920818
§ 8:4	Banans mått	960901
§ 8:5	Spelutrymme	960901
§ 8:6	Belysning	920818
§ 8:7	Spelutrymme och belysning - undantag	000530
§ 8:8	Dartpilarnas utseende och mått	920818
§ 8:9	Tävlingsdräkt	160901

§ 9 SPELREGLER

§ 9:1	Poängberäkning	920818
§ 9:2	Räknefel	920818
§ 9:3	Poänggivande pil	920818
§ 9:4	Kastomgång	920818
§ 9:5	Avbrytande av kastomgång	920818
§ 9:6	501 och andra spel av x01-typ	920818
§ 9:7	Spelsätt	920818
§ 9:8	Utgång	920818
§ 9:9	Ingång	920818
§ 9:10	Omkast	920818
§ 9:11	Frågor om poäng under kastomgång	920818
§ 9:12	Kastordning i dubbel eller trippel	920818
§ 9:13	Kastordning mellan motståndare	920818
§ 9:14	Kastordningens avgörande	920818
§ 9:15	Träningskast	920818
§ 9:16	Träningskast under pågående tävling	920818
§ 9:17	Rökning och alkoholkonsumtion under tävling/match	090617

§ 10 ANMÄLAN OCH WALK-OVER (WO)

§ 10:1	Anmälan till tävling	000530
§ 10:2	Anmälan av ankomst till tävling	920818
§ 10:3	Förkommen anmälan	000530
§ 10:4	Anmälan av förhinder	920818
§ 10:5	Uteblivande från tävling	920818
§ 10:6	Upprop och walk-over (WO)	920818
§ 10:7	Spelavbrott	920818
§ 10:8	Avbrytande av tävling	920818
§ 10:9	Uteblivande från prisutdelning	920818

§ 11 RESULTAT

§ 11:1	Resultatlistor	000530
§ 11:2	Placering vid poolspel	920818
§ 11:3	Rankingpoäng	090617
§ 11:4	Rankingpoäng - beräkning	140921
§ 11:5	Rankingpoäng - seedningsordning	920818
§ 11:6	Skånska rekord	000530

§ 12 UPPTRÄDANDE

§ 12:1	Uppträdande	920818
§ 12:2	Muntlig tillsägelse vid smärre förseelse	920818
§ 12:3	Muntlig varning vid allvarigare förseelse	920818
§ 12:4	Uteslutning från tävling	140921
§ 12:5	Skriftlig varning	140921
§ 12:6	Upprepad skriftlig varning	140921
§ 12:7	Avstängning	140921
§ 12:8	Teknisk walk-over	920818
§ 12:9	Avstängning på klubbnivå eller från spellokal	140921

§ 13 PROTEST

§ 13:1	Protesträtt	920818
§ 13:2	Protest mot uppförande	920818
§ 13:3	Protest mot kastomgångsresultat eller setresultat	920818
§ 13:4	Protest mot resultatlista	920818
§ 13:5	Protest mot matchresultat	920818
§ 13:6	Övriga protester	000530
§ 13:7	Protest mot distriktsstyrelsens beslut (överklagande)	920818
§ 13:8	Behandling av till SDD inkomna protester	000530
§ 13:9	Omspel	000530

§ 14 TÄVLINGSBESTÄMMELSERNA

§ 14:1	Tävlingsbestämmelsernas utformning	920818
§ 14:2	Tävlingsbestämmelsernas tillgänglighet	000530
§ 14:3	Tävlingsbestämmelsernas efterlevnad	000530
§ 14:4	Myndighet	000530
§ 14:5	Ändringar av vad som ovan stadgats	000530
§ 14:6	Tolkning	000530

§ 1 Medlemskap

§ 1:1 Medlemskap - förening

Skånsk förening skall vara medlem i SkDF samt ha fullgjort sina stadgeenliga skyldigheter gentemot SkDF för att få delta i av SkDF sanktionerade, administrerade eller arrangerade tävlingar.

Nya föreningar erlägger reducerad klubbavgift för innevarande spelår, denna klubbavgift beslutas av SkDF:s årsmöte.

§ 1:2 Licens - spelare

Spelare skall vara licensierad hos SkDF för förening som uppfyller kraven i § 1:1 eller i till WDF anslutet nationsförbund för att få delta i av SkDF sanktionerade, administrerade eller arrangerade tävlingar.

Licens gäller för det spelår under vilken avgift erlagts, dock tidigast från och med licensdatum.

Spelare, som ej innehaft licens under föregående spelår erlägger lägre licensavgift denna licensavgift beslutas av SkDF:s årsmöte. Nya spelare, som ej innehaft licens tidigare eller inte haft licens de senaste 5 åren har en lägre licensavgift, denna licensavgift beslutas av SkDF:s årsmöte.

§ 1:3 Spelår

Avgifter erlägges spelårsvis (1/9-31/8) till SkDF.

§ 1:4 Licensiering

Licensiering görs till SkDF (för såväl SkDF som SvDF) genom att vid årsmötet fastställda licensavgifter erlägges mot faktura till det konto som SkDF anvisar.

För att anses giltig måste licensiering vara registrerad i IdrottOnline samt vara godkänd av föreningen som registrerad för denna, vilket meddelas genom undertecknande av registeransvarig.

§ 1:5 Registeransvarig

Registeransvarigs uppgift är att tillse att licensiering utföres i enlighet med SkDF:s bestämmelser och anvisningar.

Föreningen meddelar SkDF vem som är registeransvarig genom insändande av fullmakt undertecknad av föreningens ordförande eller kassör.

§ 1:6 Licenskrävande tävlingar

Utöver vad som stadgats i § 1:2 krävs licens i SkDF och SvDF för deltagande i tävling av distriktsmästerskapskaraktär:

1. Distriktsmästerskapen
2. Skånskt seriespel
3. Skånska Cupen

§ 1:7 Brott mot licensbestämmelserna

I fall att spelare deltar olicensierad eller ofullständigt licensierad i tävling vilken kräver licens, avstängs spelaren från allt deltagande i av SkDF arrangerat, administrerat och sanktionerat dartspele för en tid av sex månader.

Denna avstängning kan hävas genom att spelaren eller dennes förening erlägger en bötessumma motsvarande den felande licensavgiften till SkDF. (Observera att licensavgift dessutom måste erläggas om man önskar att spelaren skall få delta i spel igen).

Eventuellt vunna priser eller andra förmåner (t. ex. poäng i seriematch eller rankingpoäng) som vunnits av olicensierad eller ofullständigt licensierad spelare anses förverkade och i det fall vunnit pris eller vunnit förmån kan återbetalas/återställas till tävlingsarrangören, skall så ske.

§ 2 ÖVERGÅNGAR

§ 2:1 Övergång till ny förening

Spelare anmäler övergång till ny förening skriftligen till SkDF, genom insändande av härför avsedd blankett till SkDF. Spelaren ska också erlægga av SkDF och SvDF beslutad övergångsavgift till SkDF.

Övergångshandling är giltig endast om den upptar:

- spelarens namn och födelsedatum
- ny förening
- tidigare förening

Vidare skall blanketten vara undertecknad av spelaren samt ordförande eller kassör i den nya förening för att anses giltig. Eventuell karen räknas från det senare av inbetalningsdatum (i tillämpliga fall) och datum för blankettens insändande (poststämpeldatum). Dagen efter detta datum räknas som karensdag ett.

§ 2:2 Övergång - normal karenstid

1. Övergångshandling helt ifylld, alltså tidigare förening, ny förening och spelare har skrivit på. Ingen karenstid utgår, spelaren är spelklar dagen efter övergångshandlingen är inskickad (poststämpel) och övergångsavgift är betald (kvittodatum). Övergångsavgiften motsvarar gällande licensavgift (SvDF+SkDF) som ny förening ska betala till tidigare förening. Ska betalas via SkDF

2. Övergångshandling ej helt ifylld, alltså tidigare förening ej har skrivit på. Karenstid på 30 dagar, för att tidigare förening och SkDF ska ha tid att behandla ärendet, se § 2:4. Övergångsavgiften motsvarar gällande licensavgift (SvDF+SkDF) som ny förening ska betala till tidigare förening, förutom övergångsavgiften tillkommer en administrationsavgift, denna beslutas av SkDF. Allt ska betalas via SkDF.

3. Ansökan om lägre övergångsavgift kan göras hos SkDF av spelare som flyttar till annan ort. Ansökan ska vara skriftlig. DS ska i sådant fall behandla ansökan snarast. Lägsta övergångsavgift som i sådant fall kan beslutas om är 100 kr, förutom övergångsavgiften tillkommer en administrationsavgift, denna beslutas av SkDF. Allt ska betalas via SkDF.

Observera att reglerna angående matchkarens i Tävlingsregler för seriespel fortfarande gäller.

§ 2:3 Karensfri övergång (1:e juli - 15:e augusti)

1. Övergångshandling helt ifylld, alltså tidigare förening ny förening och spelare har skrivit på, ingen administrations eller övergångsavgift.

2. Övergångshandling ej helt ifylld, alltså tidigare förening ej har skrivit på, se § 2:4, tas en det ut en administrationsavgift, denna beslutas av SkDF. Det är föreningens ansvar att se till att denna avgift betalas till SkDF.

§ 2:4 Övergång - tidigare förenings medgivande/icke medgivande

Tidigare förening godkänner spelarens övergång genom att ordförande eller kassör i föreningen undertecknar övergångshandlingen.

Tidigare förening äger rätt att ej underteckna övergångshandling i det fall spelaren står i skuld till föreningen eller har andra ej fullgjorda åtaganden.

I fall att tidigare förening ej godkänner övergången, skall skriftlig motivation härför insändas till SkDF. För övergångshandling som inkommer till SkDF och ej är undertecknad av den tidigare föreningen gäller att kopia av övergångshandlingen skall sändas av SkDF till denna förening för undertecknande. Den tidigare föreningen har trettio dagar, dock längst till och med 30/8 (för övergång under den karensfria tiden), eller fjorton dagar (övriga övergångar) på sig att tillstyrka/avstyrka övergången. I fall att besvär ej inkommer inom denna tid (poststämpeldatum gäller) anses den tidigare föreningen ha tillstyrkt övergången. Om endast den nya föreningen undertecknat övergångshandlingarna avgörs övergångens giltighet och längden på karen av SkDF och, i förekommande fall, av SvDF.

§ 2:5 Övergång - tredje förening

Spelare som anmält övergång till ny förening, får under karenstiden ej anmäla övergång till tredje förening.

§ 3 SkDF:s TÄVLINGSANSVAR

§ 3:1 SkDF:s uppgift som kontrollinstans

SkDF arrangerar mästerskap, distriktstävlingar samt nationella och internationella tävlingar och är kontrollerande myndighet för dessa och för övriga tävlingar för vilka SkDF lämnat sanktion.

§ 3:2 Mästerskapstävlingar - distriktmästerskap (DM)

DM skall årligen arrangeras av SkDF och skall minst omfatta följande senior klasser:

- Damsingel
- Damdubbel
- Herrsingel
- Herrdubbel
- Mixeddubbel

Juniormästerskap skall omfatta följande klasser:

- Juniorsingel pojkar
- Juniorsingel flickor
- U25 pojkar
- U25 flickor

I mån av underlag bör även följande klasser arrangeras:

- Junior damdubbel
- Junior herrdubbel
- Junior mixeddubbel
- Oldgirls singel
- Oldgirls dubbel
- Oldboys singel
- Oldboys dubbel
- Oldtimers mixeddubbel

Följande klasser kan tilläggas:

- Gemensam singel
- Gemensam dubbel
- Trippelmixed
- Lagmästerskap (ej seriespel)
- Öppna mästerskap (utan registreringstvång)

Minimiantal starter i en klass för att mästerskap skall få hållas är två.

Klasser som arrangeras ska anges i inbjudan.

§ 3:3 Mästerskapstävlingar - seriespel

Mästerskapstävlingar i form av seriespel för lag skall årligen arrangeras av SkDF.

Följande serier skall arrangeras i mån av underlag:

- Herrserien
- Damserien

I övrigt se "Tävlingsbestämmelser för seriespel".

§ 3:4 Mästerskapstävlingar - Skånska Cupen

Mästerskapstävlingar i form av cupspel för lag skall årligen arrangeras av SkDF.

I mån av underlag bör en separat cup arrangeras för vardera damer och en cup öppen för både herrar och damer.

I övrigt se "Tävlingsbestämmelser för Skånska Cupen".

§ 3:5 **Mästerskapstävlingar - rätt till deltagande**

Rätt att delta i av SkDF arrangerad eller sanktionerad mästerskapstävling tillkommer svensk medborgare som uppfyller licenskrav för dylika tävlingar enligt § 1:2 och § 1:6.

Utländsk medborgare äger rätt att delta i mästerskap:

- om denne utöver vad som stadgats för svensk medborgare dessutom är mantalsskriven i Sverige,
- om mästerskapet är utlyst som öppet eller
- om mästerskapet är kvalificerande för deltagande i av internationellt förbund arrangerad tävling.

I DM får delta föreningar anslutna till SkDF och SvDF samt medlemmar i sådana föreningar. Under ett och samma tävlingsår får förening eller föreningsmedlem ej delta i DM arrangerade av olika dartsförbund. Man skall vara fyllda 18 år för att få delta i Senior klasser i distriktsmästerskap.

§ 3:6 **Sanktionerad tävling - rätt till deltagande**

Om ej annat framgår av dessa tävlingsbestämmelser, äger spelare rätt att delta i av SkDF sanktionerad tävling annan än mästerskap om han/hon har:

- licens i SkDF för förening som är medlem i SkDF eller
- licens i annat svenskt dartsförbund och i SvDF eller
- licens i utländskt nationsförbund anslutet till WDF.

För att licens skall vara giltig vid sanktionerad tävling (annan än seriespel eller Skånska Cupen, för vilka särskilda regler gäller) skall licensen vara registrerad av SkDF senast den dag då anmälningstiden utgår för tävlingen i fråga. Vid anmälan på wild-card skall licensen vara registrerad innan anmälan till wild-card göres för att spelaren skall ges rätt till deltagande.

Man skall vara fyllda 18 år för att få delta i Senior klasser gäller även som skrivare/bandomare.

§ 3:7 **Rullstolsburen spelare - rätt till deltagande**

Rullstolsburen spelare äger rätt att delta i mästerskap samt övriga tävlingar.

Denne spelar då på tavla monterad enligt § 8:4.

Rullstolsburen spelare äger rätt att anlita hjälp för att hämta pilarna. Se vidare § 8:3.

§ 3:8 **Tävlingskalender**

SkDF skall hålla tävlingskalender uppdaterad på IdrottOnline.

Tävlingskalendern skall innehålla uppgifter om av SkDF eller SvDF sanktionerade tävlingar under perioden samt om av SvDF sanktionerade tävlingar under den därpå kommande perioden.

SkDF förbehåller sig rätten att, när så är erforderligt, ändra i tävlingskalendern eller i spelordningen för andra schemalagda tävlingar. Sådana ändringar skall snarast möjligt meddelas berörda föreningar eller arrangörer.

§ 4 SANKTION

§ 4:1 Sanktionerade tävlingar

Två typer av sanktion kan lämnas för tävlingar av SkDF:

1. Rankingsanktion
2. SkDF-sanktion

DS beslutar vilka tävlingar som beviljas sanktion.

§ 4:2 Rankingsanktion - innebörd

Rankingsanktion innebär att inga andra officiella tävlingar får spelas samtidigt. Ej heller får förening arrangera andra tävlingar i samband med rankingsanktionerad tävling eller SvDF-sanktionerad tävling spelad i Skåne utan arrangörens medgivande.

Antalet rankingsanktionerade tävlingar är begränsade till åtta per spelår; en vardera i månaderna september, oktober, november, december, februari, mars, april och maj. Undantag kan medges av SkDF:s tävlingsansvarig/DS.

DM räknas som rankingsanktionerad tävling.

Rankingsanktion kan ej lämnas till tävling, där spelare på grund av sitt medlemskap, av arrangören hindras från deltagande (t. ex. stadsmästerskap).

§ 4:3 SkDF-sanktion - innebörd

SkDF-sanktion kan tilldelas tävlingar som ej uppfyller kraven för rankingsanktion eller tävlingar som ej kan ges rankingsanktion p. g. a. att antalet rankingsanktionerade tävlingar är maximerat.

SkDF-sanktion innebär att SkDF:s tävlingsbestämmelser gäller.

§ 4:4 Sanktionsansökan

Tävlingsarrangörer (föreningar) kan inlämna ansökan om sanktion av tävling till SkDF, varvid gäller:

För rankingsanktionerade tävlingar:

1. Ansökan skall ha kommit SkDF tillhanda senast 1 oktober (tävlingar som avhålls under perioden februari - maj nästkommande år). eller 1 maj (tävlingar som avhålls under perioden september - december). Skriftligt svar på ansökan skall vara utsänt senast sex veckor före tänkt speldatum. Undantag kan medges av SkDF:s tävlingsansvarig/DS.
2. För att kunna bevilja rankingsanktion måste SkDF:s tävlingsansvarige godkänna överdomare och tävlingsledare.

För SkDF-sanktionerade tävlingar:

1. Ansökan skall ha kommit SkDF tillhanda senast två månader före speldatum. Skriftligt svar på ansökan skall vara utsänt senast en månad före tänkt speldatum.
2. För att kunna bevilja SkDF-sanktion måste SkDF:s tävlingsansvarige godkänna överdomare för tävlingen.

Sanktionsansökan för nationella tävlingar skall göras via SvDF.

Ändringar i beviljad sanktion får ej företagas utan SkDF:s medgivande. Sanktionsansökan skall åtföljas av, vid årsmötet beslutad, sanktionsavgift.

§ 4:5 Sanktionsansökningar - beviljande av rankingsanktion

För att erhålla rankingsanktion skall en tävling ha spelats med rankingsanktion eller SkDF-sanktion föregående spelår eller arrangeras av SkDF.

Vid beviljande av rankingsanktion skall, utöver vad som i övrigt framgår av tävlingsbestämmelserna, följande punkter beaktas:

- kvalitet på föregående års arrangemang
- startfält föregående år
- geografisk spridning
- klasskraven under säsongen kan vara avgörande för vilken tävling som erhåller sanktion.

Vid jämförelse mellan tidigare år rankingsanktionerad tävling och tidigare år SkDF-sanktionerad tävling skall hänsyn tagas till det faktum att tävlingarna spelats med olika sanktioner och därför ej är direkt jämförbara.

Vid önskemål om samma spelår äger tidigare rankingsanktionerad tävling företräde.

Om två tidigare SkDF-sanktionerade tävlingar ansöker om rankingsanktion samma spelår avgör SkDF vilkendera som erhåller sanktion den aktuella månaden

För att ge nya tävlingar möjlighet att erhålla rankingsanktion bör varje spelår en av de föregående spelår rankingsanktionerade tävlingarna ej erhålla rankingsanktion; denna tävling behöver ej nödvändigtvis vara den som sämst uppfyller kraven för rankingsanktion, speciellt gäller detta i det fall att den "nya" tävlingens införande i tävlingskalendern gör att klasskraven ej annars uppfylles.

§ 4:6 SkDF-sanktionerade tävlingar - samma speldatum

SkDF-sanktionerade tävlingar får spelas på valfria datum, då rankingsanktionerade tävlingar eller av SvDF sanktionerade, administrerade eller arrangerade tävlingar, i vilka alla spelare med licens i SvDF och SkDF tillåts delta, ej spelas i Skåne. I det fall en tävling har SvDF-sanktion för endast HS (HD) eller DS (DD) kan SkDF-sanktion tilldelas tävlingen med endast DS (DD) respektive HS (HD).

§ 4:7 Upphävande av sanktion

I fall att sanktionerad tävling eller inbjudan till densamma bryter mot SkDF:s stadgar eller tävlingsbestämmelser äger SkDF rätt att upphäva sanktionen innan tävlingens genomförande eller upp till 30 dagar efter. Eventuella bestraffningar av deltagare i tävlingen berörs ej av att sanktionen upphävs efter tävlingens genomförande.

§ 4:8 Rankingsanktionerad tävling - anmälningsavgift

Anmälningsavgifterna till rankingsanktionerade tävlingar är maximerade till belopp bestämda av SkDF:s årsmöte.

Anmälningsavgiften till SkDF-sanktionerade tävlingar fastställs av arrangören.

Anmälningsavgiften är ej återbetalningsbar annat än i de fall som anges i dessa tävlingsbestämmelser. Vid anmälan där avgiften skall betalas på plats tävlingsdagen men anmälan göres tidigare, är sådan anmälan att anse som ekonomiskt bindande.

Tävlingsarrangör äger rätt att begära att ej erlagd anmälningsavgift indrivs av SkDF, i det fall betalning skulle ske på tävlingsdagen, men spelaren uteblev och betalning ej skett på annat sätt inom tio dagar efter tävlingen. Sådan indrivning sker genom avstängning av spelaren från deltagande i sanktionerade tävlingar, tills dess den felande anmälningsavgiften betalts och eventuella av indrivningsförfarandet orsakade kostnader för SkDF eller arrangören ersatts.

§ 4:9 Rankingsanktionerad tävling - inbjudan

Inbjudan till av SkDF rankingsanktionerad tävling skall vara samtliga till SkDF anslutna föreningar tillhanda senast tre veckor före anmälningsstidens utgång.

På inbjudan skall anges:

- klasser (om ej sanktion beviljats för klass skall detta klart framgå)
- spelform och spelsätt (handicap får ej förekomma)
- speldatum (spel på dag före helgfri vardag skall vara slutfört senast 24.00)
- starttid (om osanktionerade klasser förekommer skall starttiden för sanktionerat spel anges)
- anmälningsstidens utgång
- anmälningsförfarande
- kontaktman
- antal priser i varje klass
- avvikelser från normala förhållanden
- eventuell förekomst av wild-cards

Affisch, annons och inbjudan till av SkDF rankingsanktionerad tävling skall bära SkDF:s emblem samt texten "*Rankingsanktionerad av SkDF*" eller "*Rankingsanktionerad av Skånes Dartförbund*".

§ 4:10 SkDF-sanktionerad tävling - inbjudan

Affisch, annons och inbjudan till SkDF-sanktionerad tävling skall bära SkDF:s emblem samt texten "*Sanktionerad av SkDF*" eller "*Sanktionerad av Skånes Dartförbund*", samt texten "*SkDF-rankingpoäng utgår ej*".

§ 4:11 Arrangörs åligganden vid sanktionerad tävling

Arrangör skall i spellokalen senast en timme före tävlingens start tydligt anslå:

- spelsätt
- prisfördelning
- överdomarens namn
- tävlingsledarens namn
- speciella omständigheter för vilka sanktion lämnats samt
- vid poolspel: det antal som går vidare från varje pool samt placeringsordning och typ av omspel enligt § 11:2.

§ 4:12 Högtalarsystem vid sanktionerad tävling

Vid sanktionerad tävling skall tävlingsledningen ha tillgång till högtalarsystem som når deltagarna i såväl spel- som utskänkingsutrymmen.

Undantag från detta krav på tillgång till högtalarsystem kan göras vid inbjudningstävling med få deltagare. För deltagare gäller att vid tävling lystra och i övrigt vara uppmärksamma på tävlingsledningens utrop.

§ 4:13 Arrangörs rätt vid prisutdelning

Arrangör äger rätt att arrangera prisutdelning i den ordning och med offentlig prisavhämtning i den utsträckning denne finner lämpligt.

Exempel: Det står arrangör fritt att endast dela ut priser till de fyra främsta i varje klass på scen, medan resterande priser utdelas i anslutning till spelet.

§ 4:14 Rökfri och dryckesfri spellokal samt publikfri zon

Spellokal skall vara fri från rökning och i görligaste mån fri från dryckesförtäring. Vidare bör en publikfri zon, med en bredd av minst två meter, mätt bakåt från avståndsmarkeringen, finnas. Tävlning som kan spelas i sådan lokal erhåller prioritet vid beviljande av sanktion.

§ 4:15 Spelformer och klasser vid sanktionerad tävling

De klasser som spelas vid de rankingsanktionerade tävlingarna skall i görligaste mån uppfylla följande krav: Av de fyra rankingsanktionerade tävlingarna under en säsong (höst/vår) skall:

- HS och DS spelas på samtliga tävlingar
- HD och DD spelas på minst tre tävlingar
- MD spelas på minst två tävlingar

Utöver nämnda klasser kan sanktion beviljas för OHS och ODS.

Vid rankingsanktionerad tävling är följande spelformer godkända:

- cup
- poolspell med efterföljande cup
- poolspel med efterföljande A- och B-cup (benämnes: pool-cup).

Fördelning till A och B-cup sker enligt följande:

- 3-pool ger 1:a och 2:a till A-cup, 3:a till B-cup.
- 4-pool ger 1:a och 2:a till A-cup, 3:a och 4:a till B-cup.
- 5-pool ger 1:a och 2:a till A-cup, minst 3:a och 4:a till B-cup.
- 6-pool ger 1:a, 2:a och 3:a till A-cup, 4:a, 5:a och 6:a till B-cup.

Vid SkDF-sanktionerad tävling är följande spelformer godkända:

- cup
- japansk cup
- poolspel med efterföljande cup (benämnes: pool-cup).

Vid andra spelformer än cup måste tävlingen gå över två dagar om både dubbel- och singelspel förekommer.

Vid pool-cup får inga andra klasser förekomma samma dag än antingen HS och DS eller HD och DD. Dock får andra klasser såsom t.ex. MD, OHS och ODS i cupform spelas samma dag.

§ 4:16 Banantal vid rankingsanktionerad tävling

Banantalet vid rankingsanktionerad cuptävling eller pool-cup bör vara sådant att antalet matcher som spelas på en dag ej överstiger 16 gånger antalet banor vid femsetsspel (åtta tresetsmatcher räknas som fem femsetsmatcher). Vid japansk cup bör antalet matcher per bana hållas ännu lägre.

Rankingsanktion kan ej beviljas tävling med färre än åtta banor.

Vidare gäller vid beviljande av sanktion följande minimiantal banor (endagsspel):

Cupspel:

HS, DS: 8 banor

HS, DS, MD: 10 banor

HS, DS, HD, DD: 12 banor

HS, DS, HD, DD, MD: 16 banor

HS, DS, HD, DD, MD, OHS, ODS, JS: 20 banor

HD, DD, MD: 8 banor

Pool-cup (3/5x501 i pool, 5/7/9x501 i cup):

HS, DS: 20 banor

HD, DD: 16 banor

Japansk cup:

HS, DS: 16 banor

HD, DD: 12 banor

HD, DD, MD: 16 banor

Kommentar: Ovanstående banantal är minimiantal för beviljande av rankingsanktion.

Arrangörer rekommenderas att ha åtminstone fyra banor över detta minimiantal till spel, för att tävlingen skall kunna bli väl genomförd.

Om antalet anmälningar blir så lågt att det banantal som enligt ovan krävs för beviljande av sanktion ej längre är erforderligt för att genomföra tävlingen väl, får antalet banor reduceras.

Reduktion av banantalet skall ske i samråd med SkDF:s tävlingsansvarige. Det lägsta banantal som efter sådan reduktion kan tillåtas är fyra.

§ 4:17 Lokalkrav för sanktionerad tävling

För erhållande av sanktion krävs att lokalen är tillräckligt stor för att spelet ej skall störas av publik, att uppehållsutrymmena är stora nog att inrymma spelarna utan att störande trängsel uppstår och att lokalen kan anses uppfylla säkerhetskraven för spelarna om t. ex. brand skulle uppstå.

§ 4:18 Rankingsanktionerade tvådagstävlingar

Rankingsanktionerad tävling skall genomföras på en dag om ej särskilda skäl föreligger.

Som sådant särskilt skäl räknas:

- Antalet anmälningar överstiger (eller beräknas överstiga) det antal som antalet banor medger, trots att banantalet ej understiger minimiantalet för en endagstävling för tävlingens samtliga klasser enligt § 4:16.
- Tävlingen spelas som pool-cup.
- Annat skäl vilket godkännes av SkDF:s tävlingsansvarige/DS.

§ 4:19 Prispengar i singel

I det fall prispengar utdelas i singel vid sanktionerad tävling får den totala prispenningssumman i B-cup ej överstiga 10 +/- 2% av den totala prispenningssumman i klassen.

§ 5 SPELFORMER OCH KLASSER

§ 5:1 Cuptävling

Med cuptävling (cup) menas tävling där vinnande spelare går vidare i tävlingen medan förlorande spelare är utslagen.

§ 5:2 Poolspel

Med pooltävling menas tävling där spelarna möter varandra i grupper om minst tre. Vinnaren i en sådan grupp (pool), samt eventuellt ytterligare spelare ur poolen (efter deras placering), går vidare till fortsatt spel. Fortsatt spel kan utgöras av nya pooler, men även av annan spelform t. ex. cup. Spelare som går vidare från samma pool bör separeras så långt som möjligt i det fortsatta spelet.

§ 5:3 Japansk cup

Med japansk cup menas en form av cupspel med dubbelsidigt spelschema. Ena sidan av detta schema är uppbyggd som en normal cup, de spelare som slås ut på denna sida inplaceras på andra sidan i en ny cup, men allt längre fram i denna ju längre de gått i den första cupen. Vinnarna av dessa båda cuper möts i en final.

§ 5:4 Singel

Singel innebär att två spelare möts inbördes.

§ 5:5 Dubbel

Dubbel innebär att fyra spelare möts på ett sådant sätt att två av dem spelar tillsammans mot de båda andra. Två spelare som på detta sätt spelar tillsammans benämns "par".

§ 5:6 Trippel

Trippel innebär att tre spelare spelar tillsammans mot tre andra spelare.

§ 5:7 Lagspel

Med lag menas en enhet om minst två spelare. Reserver får användas i den omfattning tävlingsarrangör bestämmer. Arrangör bestämmer vidare lagets storlek och könsfördelning.

§ 5:8 Mixed

Med mixed menas par eller trippellag sådant att ej alla spelare är av samma kön. För trippelmixedlag kan könsfördelningen fixeras t. ex. till två herrar och en dam.

§ 5:9 Gemensam klass

Med gemensam klass menas klass utan könsbegränsningar.

§ 5:10 Junior

Som junior räknas spelare till den dag spelaren fyller 18 år.

Åldersklasserna H18 och D18 avser spelare som fyller högst 18 år under det kalenderår tävlingen avhålls. Åldersklasserna HU25 och DU25 avser spelare som fyller högst 25 år under det kalenderår tävlingen avhålls.

I det fall underlag ej föreligger för att arrangera separata klasser D18 och DU25 kan dessa slås samman (benämnes D18/U25).

§ 5:11 Oldtimers

Åldersgränsen för oldtimersklasserna avgöres från tävling till tävling och kan vara olika för herrar och damer. Från SkDF:s sida föreligger en rekommendation att minimiåldern ej bör vara lägre än 45 år. Åldersgränsen anges med födelseår.

§ 5:12 Reserver

Reserver får ej sättas in i singel-, dubbel- eller trippeltävling.

Undantag från denna regel får göras i distriktstävling där kvaltävling på lokal nivå föreligger, vilken ger klubb eller region rätt att sätta in reserver enligt angiven ordning.

Beträffande par eller trippellag får del av sådana ej ersättas, utan reserv utgöres av nästkommande par/trippellag.

§ 5:13 Differentierade starttider

Uppskattade starttider för klasserna skall anges på inbjudan vid differentierade starttider. Sådan angiven starttid är att betrakta som en preliminär upplysning och den faktiska starten kan (av tekniska skäl) bli senare, men ej tidigare.

Vid tävling med MD skall uppskattad starttid (enligt ovan) anges för de direkt därefter spelade klasserna samma dag oavsett banantal.

Vid tävling med oldtimersklasser bör differentierade starttider tillämpas på ett sådant sätt att övriga klasser startar senare, så att oldtimersklasserna ej interfererar med det övriga spelet.

Likaså får osanktionerat spel (t. ex. losers-cup) endast förekomma då det ej eller endast obetydligt inverkar på det sanktionerade spelet.

§ 6 LOTTNING OCH WILD-CARDS

§ 6:1 Lottning av rankingsanktionerad tävling

Lottning av rankingsanktionerad tävling utföres av SkDF:s tävlingsansvarige eller av denne bemyndigad person.

Arrangör skall tillhandahålla anmälningslistor på sätt som överenskommes med SkDF:s tävlingsansvarige. Lottningsförfarandet skall följa de regler som finns i SkDF:s "Regler för spelformer och lottning" Lottningsschemat skall, om möjligt, vara anslaget i, eller i anslutning till, spellokalen eller tillhandahållas i form av upptryckt tävlingsprogram (i tillräcklig mängd) senast en timme före tävlingens start.

§ 6:2 Seedning

Med seedning avses ett styrt lottningsförfarande sådant att, ju högre seedning två spelare har, desto senare i lottningsschemat riskerar de att mötas, i den utsträckning detta medgives.

I rankingsanktionerad tävling skall seedningen göras efter SkDF:s löpande rankingtabeller. Seedning regleras i övrigt av SkDF:s "Regler för spelformer och lottning".

§ 6:3 Spelordning vid poolspel

Vid poolspel skall spelare ha mött eventuella klubbkamrater i samma pool innan möten över klubbgränserna spelas.

§ 6:4 Wild-cards (WC)

Med WC menas plats i spelschemat som lämnats öppen för anmälan på plats tävlingsdagen.

§ 6:5 Utplacering av wild-cards i spelschema

Antalet WC får ej överstiga ett per påbörjat sjutal med namn inlottade starter.

Placeringen av WC i spelschemat skall vara sådan att den utgöres av de platser, vilka tillkommer p. g. a. utökande av deltagarantalet från det vid anmälningstidens utgång uppnådda antalet till det antal som uppnås då man inkluderar WC. Numreringen av WC skall följa den ordning efter vilken platser besatts om spelschemat utökas med en start i taget. WC-plats måste vara numrerad: WC 1, WC 2 etc.

§ 6:6 Wild-cards - anmälan och inlottning

Spelare som kommer till tävling med utlysta WC äger rätt att lottas in i spelschemat enligt nedan, förutsatt att:

- det finns lediga WC
- anmälningstiden på plats ej gått ut samt
- spelaren i övrigt äger rätt att delta i tävlingen.

Inlottning av starter på WC-platserna göres efter det att anmälningstiden för WC gått ut och innan spelet i klassen börjar. Inlottningen göres, i det fall samtliga WC ej utnyttjas, på de platser som har lägst ordningsnummer. Om mer än ett WC utnyttjas i en klass lottas det om vem som erhåller vilket WC.

Anmälningsavgiften vid utnyttjande av wild-card är högre än ordinarie avgift (räknat per start).

§ 6:7 Wild-cards vid rankingsanktionerad tävling

Vid rankingsanktionerad tävling gäller dessutom för WC:

1. Vid rankingsanktionerad tävling skall WC finnas i de sanktionerade klasserna. SkDF:s TK äger rätt att bevilja att tävling spelas utan, eller med reducerat antal, WC om skäl härtill angetts vid sanktionsansökan.
2. Förekomst av WC skall tydligt anges på affisch eller inbjudan.
3. Om anmälningstiden för erhållande av WC av arrangör anses böra tidigareläggas, får så ske om denna tid anges på affisch och inbjudan. Inlottning av WC får ske även om den ordinarie närvaroanmälningstiden ej är till ända.
4. WC får ej utdelas före tävlingslokalens utlysta öppningstid dagen för första start i klassen i fråga.
5. Tiden för utdelning av wild-cards måste vara minst 30 minuter.
6. Wild-card kan ej erhållas av spelare från arrangerande förening eller av spelare registrerad för förening hemmahörande i den kommun i vilken tävlingen spelas förrän tidigast 15 minuter före det att tiden för utdelande av wild-cards utgår.
7. De åtta herrar och fyra damer som är högst rankade i herr- och damsingel i gällande SkDF:s rankingtabeller kan ej tilldelas WC i herr- och damsingel.
8. Arrangör har rätt att ersätta föranmälda spelare som ej startar med WC, i sådana fall bör dessa WC lottas in först. Om detta sker är det i dessa fall tillåtet med fler än ett WC per påbörjat sjutal med namn inlottade starter.

§ 7 FUNKTIONÄRER

§ 7:1 Överdomare

Varje av SkDF sanktionerad tävling skall ha en överdomare som godkänts av SkDF:s tävlingsansvarige. Till överdomaren skall alla tvister eller regeltolkningar hänskjutas under pågående tävling.

Överdomaren har att fatta för stunden gällande beslut.

Överdomarens beslut kan överklagas enligt § 13:6.

Överdomaren får ej starta i tävlingen.

Överdomaren skall på förfrågan tillhandahålla SkDF:s tävlingsbestämmelser.

I fall överdomare fattar beslut i fråga rörande tävling som ej, eller endast delvis, regleras av dessa tävlingsbestämmelser, skall detta rapporteras till SkDF:s tävlingsansvarige för vidare behandling.

§ 7:2 Tävlingsledare

Varje av SkDF rankingsanktionerad tävling skall ha en tävlingsledare som godkänts av SkDF:s tävlingsansvarige. Det åligger tävlingsledaren att sköta rutinerna kring tävlingen samt att insända samtliga resultat efter tävlingens genomförande på härför avsedd blankett.

Tävlingsledaren får ej starta i tävlingen.

§ 7:3 Ersättande av överdomare/tävlingsledare

I fall att av SkDF:s tävlingsansvarigegodkänd överdomare eller tävlingsledare får förhinder och ej kan närvara vid tävlingen, skall i första hand ny överdomare eller tävlingsledare utses.

Sådant förfarande skall godkännas av SkDF:s tävlingsansvarige

Om omständigheterna ej medger att SkDF:s tävlingsansvarige meddelas eller om en ersättare ej kan frambringas, övertar den kvarvarande av de två den andres åligganden och befogenheter.

SkDF:s tävlingsansvarige äger rätt att, utan ytterligare åtgärder, ersätta överdomare eller tävlingsledare som får förhinder.

I fall att överdomare eller tävlingsledare tvingas utgå under tävlingens lopp, övertar den kvarvarande av de två den andres åligganden och befogenheter. Detta skall då även meddelas spelarna genom högtalarsystemet.

I fall att tillförordnad tävlingsledare eller av SkDF:s tävlingsansvarige utsedd ny tävlingsledare/överdomare varit anmäld till tävlingen och genom sina nya åligganden som funktionär tvingas utgå ur denna, äger denne rätt att återfå anmälningsavgiften i de klasser i vilka vederbörande skulle varit berättigad till fortsatt spel.

§ 7:4 Bandomare/Skrivare

Varje av SkDF sanktionerad tävling skall ha bandomare i varje match. Bandomaren svarar för att SkDF:s tävlingsbestämmelser efterföljes under matchen.

Bandomaren kan även fungera som skrivare, om ej annat säges under § 7:5.

Bandomaren kan anlita annan person som skrivare, varvid det är bandomaren som meddelar kastomgångens resultat och kvarvarande poäng.

Eventuella protester mot val av bandomare/skrivare skall göras före matchstart, dock kan bandomare/skrivare bli utbytt enligt § 7:6.

Byte av bandomare/skrivare skall meddelas till och godkännas av tävlingsledningen.

Det åligger deltagare som anmodas av tävlingsledningen att tjänstgöra som bandomare/skrivare (se vidare § 12:3).

§ 7:5 Bandomare och skrivare under finalspel

Samtliga finalmatcher i av SkDF rankingsanktionerad tävling skall ha separat bandomare samt två skrivare. Gäller ej de fall när skrivning sker med datorer.

§ 7:6 **Bandomare/Skrivare - åligganden och uppträdande**

Vid varje match i av SkDF sanktionerad tävling skall protokoll föras framme vid tavlan av härtill utsedd skrivare. Protokoll kan föras med papper, whiteboards eller datorer.

Det åligger bandomaren att uppträda så att spelet ej störs, speciellt genom att röra sig så lite som möjligt och ej titta på spelaren under pågående kast.

Bandomare/skrivare som stör matchen, t. ex. genom upprepade felräkningar eller opassande uppträdande, kan bytas ut av tävlingsledningen.

Spelare äger rätt att kräva att bandomare/skrivare som uppenbart stör matchen bytes ut.

§ 7:7 **Inlämning av matchresultat**

Det åligger bandomaren att till tävlingsledningen inlämna matchresultat samt uppgifter om korta set, höga utgångar samt 180-kast.

Tävlingsledningen äger rätt att istället ålägga den vinnande parten denna uppgift.

§ 7:8 **Matchprotokoll**

Matchprotokoll ska föras så att spelarna har god överblick över poängställningen.

Poäng för varje kastomgång, både kastad och kvarvarande, ska föras på härför avsett protokoll.

Protokoll ska föras med siffror; bokstäver eller andra tecken får ej användas som synonym för siffra, t. ex. "T" för 40 eller "M" för 2, dock får jämna 100-kast markeras med "V" eller "C" och tiotalssiffran noll med "-". Inringning av 100-kast får förekomma.

Vid korta set ska antalet pilar i sista omgången anges, t. ex. "+2".

När 170 poäng eller mindre kvarstår, ska senast kastad poäng och den förra kvarstående poängen strykas med ett snedstreck så att aktuell kvarstående poäng tydligt framgår.

§ 8 MATERIAL - BANOR - SPELLOKAL - KLÄDSEL

§ 8:1 Darttavlans placering och utseende

Darttavlan skall vara av "bristle"-typ och vara indelad i 20 lika stora sektorer, numrerade från 1 till 20 medsols i denna ordning: #20, #1, #18, #4, #13, #6, #10, #15, #2, #17, #3, #19, #7, #16, #8, #11, #14, #9, #12, #5, samt vara försedd med bulls eye, bulls ring, trippelring samt dubbelring.

Darttavlan skall placeras med #20-sektorn uppåt och med dess bisektris parallell med lodlinjen. #20-sektorn och varannan från denna räknad sektor skall vara svarta i enkelfältet med dubbel- och trippelfält röda.

Tavlans centrum placeras på höjd som anges under § 8:4 vertikalt över det horisontella plan som går genom avståndsmarkeringens bakre kant i golvhöjd.

Darttavlan skall vara i nyskick eller nästan nyskick, vilket innebär att ståltrådarna skall vara jämnt rundade eller raka och ej insjunkna i tavlan samt att tavlans yta skall vara slät, utan utbuktningar.

Spelare eller lagkapten äger rätt att begära att en sliten eller på annat sätt regelstridig tavla bytes ut.

§ 8:2 Darttavlans mått

Diameter: c:a. 450 mm.

Diameter spelyta: 340 mm.

Ståltrådens tjocklek: max. 2mm.

Dubbelringens innermått: 8 mm.

Trippelringens innermått: 8 mm.

Diameter bulls eye: 12 mm.

Diameter bulls ring: 32 mm.

§ 8:3 Avståndsmarkering

Kastavståndet skall markeras av en minst 38 mm. hög regel (eller motsvarande) som bör vara 900 mm. lång, dock minst 610 mm, placerad parallellt med tavlans framsida.

Avståndet mellan avståndsmarkeringens borte kant och tavlans framsida anges under § 8:4 och skall vara mätt horisontellt.

Diagonalavståndet blir då 2934 mm. för seniorbana.

Spelare får ej beträda eller överskrida avståndsmarkeringen (eller dennas tänkta förlängning i sidled) med någondera foten innan den kastade pilen nått tavlan.

Om spelaren gör övertramp skall spelaren erhålla tillsägelse av bandomaren.

Om spelaren gör övertramp efter det att sådan tillsägelse utdelats underkänns pilen och får ej kastas om. Rullstolsburen spelares höftparti får ej överskrida avståndsmarkeringen.

Under spel får endast funktionärer samt, i samband med egen kastomgång, spelare befinna sig mellan avståndsmarkeringen och tavlan.

§ 8:4 Dartbanans mått

Seniorbana: Tavlans höjd: 173 cm. Avstånd: 237 cm.

Juniorbana: Tavlans höjd: 140 cm. Avstånd: 195 cm.

Bana för rullstolsburen: Tavlans höjd: 128 cm. Avstånd: 237 cm.

Spelare äger rätt att begära kontrollmätning av banan före spelstart.

Tavlans placering i höjdlid får maximalt slå fel på +/- 6 mm, d. v. s. rätt tavelhöjd skall befinna sig inom bulls eye.

Juniortävling spelas på seniorbana om ej annat anges.

§ 8:5 Spelutrymme

Spelutrymmet för varje bana bör vara 2 m x 4,5 m.

Ett fritt utrymme på minst två meter bakom avståndsmarkeringen skall finnas vid varje bana.

Vid matcher i SkDF:s seriespel eller Skånska Cupen skall avståndet mellan matchbanorna vara minst 1,8 m mätt från centrum till centrum.

Vid matcher i SkDF:s seriespel eller Skånska Cupen skall avståndet från den vänstra banans mitt till vägg eller annat föremål till vänster, från tavlan och 327 cm bakåt, och motsvarande mått för den högra banan och åt höger, vara minst 120 cm om skrivaren är placerad på denna sida och annars minst 100 cm.

Där förhållandena så tillåter skall spelare befinna sig minst 90 cm bakom avståndsmarkeringen under motståndarens kastomgång, i annat fall så långt bak det är möjligt.

Spelare får ej heller inkräkta på intilliggande banors utrymme om spel pågår på dessa.

Lägsta fria takhöjd, inkluderande rör eller andra föremål, från tavlan och 287 cm bakåt får ej understiga 220 cm. Området närmast väggen ovanför tavlan, inom det plan som bildar 45° vinkel mot väggen och som skär denna längs den horisontella linje som tangerar tavlans överkant, berörs ej av denna bestämmelse om lägsta takhöjd.

Golvet mellan avståndsmarkeringen och tavlan, till en bredd av minst en meter, får ej vara sådant att pilarna löper onödigt risk att skadas (d.v.s. ej naken sten eller betong).

Banorna skall i görligaste mån placeras så att publik eller andra spelare ej stör spelet.

I permanenta spellokaler får temperaturen, om speciella skäl ej föreligger, ej understiga 18 °C (gäller från och med 1997-09-01)

§ 8:6 Belysning

Tavlan skall belysas av minst en (helst två) separat ljuskälla av spotlight-typ, så att hela tavlan (och helst endast denna) är jämnt belyst och störande skuggbildning undviks.

Belysningen får ej placeras så att den stör kastbanan eller bländar spelare som hämtat sina pilar vid tavlan.

Två spotlights får vara placerade så att lägsta fria takhöjd underskrides om det fria avståndet mellan dem är minst 61 cm.

§ 8:7 Spelutrymme och belysning - undantag

Undantag från § 8:5 och § 8:6 kan medgivnas av SkDF:s tävlingsansvarige, i det fall lokalernas beskaffenhet är sådan att detta anses nödvändigt för spelets genomförande.

§ 8:8 Dartpilarnas utseende och mått

Spelaren skall själv tillse att han/hon har pilar till sitt förfogande vid match.

Pilarna får vara av valfritt material och ha valfritt utseende, dock begränsas deras längd och vikt enligt nedan:

Längd utan flights: max. 150 mm.

Flights längd: max. 150 mm.

Totalvikt: min. 12 g. max. 55 g.

§ 8:9 Tävlingsdräkt (gäller fr o m 20160901)

From den 1:e september 2016 gäller följande klädselregler för deltagande i sanktionerade tävlingar och seriespel* i SkDF i enlighet med SvDF:s tävlingsbestämmelser.

Kort- eller långärmad Skjorta/blus/piké tröja (detta gäller även klubb tröjor).

Vanlig t-shirt eller linne är inte tillåtet. Inget ärmlöst tillåtet.

Mörka långbyxor/mörk kjol. Om kjol är kortare än knä-längd ska det även användas leggings/strumpbyxor under, heltäckande och i mörk färg. Shorts är inte tillåtet. Jeans är ok så länge de är hela, rena och mörka utan slitningar/färgskiftningar. Ben alltid täckta, undantaget knälång kjol eller kjol samt tights som går över knäna.

Skor skall vara slutna och enfärgade i mörkt material. Sandaler/träskor/tofflor/öppen tå är inte tillåtet.

Keps eller annan huvudbonad, som inte måste bäras p.g.a religiösa och/eller medicinska skäl är inte tillåtet.

*Vid lagspel, såsom i Seriespel samt Skånska Cupen (se särskilda regler gällande seriespel).

Grundprincipen bakom dessa regler är alltid ''Helt, rent och propert''

Undantag från klädselreglerna kan beviljas av TK med skälig grund.

Utan skälig grund kan spelare nekas deltagande om reglerna inte åtföljs.

§ 9 SPELREGLER

§ 9:1 Poängräkning

Poäng räknas enligt WDF:s regler:

Enkelfält:	spelfältets värde.
Dubbelring:	två gånger spelfältets värde.
Trippelring:	tre gånger spelfältets värde.
Bulls ring:	25 poäng.
Bulls eye:	50 poäng.

Som dubbelträff räknas träff i dubbelring eller bulls eye.

§ 9:2 Räknefel

Mindre räknefel skall påpekas innan samme spelare eller dennes medspelare påbörjat nästa kastomgång. Efter påbörjad kastomgång får mindre räknefel ej rättas. Med mindre räknefel menas fel ej överstigande 99 poäng.

Räknefel på över 99 poäng får rättas till när som helst under spelets gång.

Set innehållande räknefel överstigande 99 poäng är ej avslutat, trots att spelaren i övrigt gjort korrekt utgång från den av skrivaren markerade kvarvarande poängen, om felet upptäcks innan nästa set påbörjas eller, i fall att setvinsten skulle avslutat matchen, innan matchresultatet meddelas till tävlingsledningen.

Set innehållande räknefel får ej räknas i tävling om bästa set.

Det är spelarnas skyldighet att kontrollera att skrivaren räknat rätt.

§ 9:3 Poänggivande pil

Endast de pilar som sitter med spetsen i tavlan (eller vidrör tavlans yta med del av spetsen) tills bandomaren noterat poängen *och* spelaren hämtat pilarna är poänggivande.

Ingen får beröra pilarna innan poängen noterats.

Pilar som studsar mot eller faller ur tavlan räknas inte, ej heller pil som sitter med spetsen i annan pil (pil som t. ex. genomborrat en annan pils flights men vidrör tavlan med spetsen räknas dock).

Pil räknas som sittande i det fält som markeras av den ståltråd som omger pilen.

Pil som sitter i ståltråd eller i skarv mellan ståltråd på så sätt att det inte endast av pilens läge framgår hur den bör räknas, räknas som sittande i det fält som har högst värde.

§ 9:4 Kastomgång

Varje kastomgång består av högst tre pilar, kastade en och en för hand och är avslutad när bandomaren noterat poängen och spelaren hämtat pilarna.

Kastet skall utföras från stående ställning, med undantag endast för spelare som p. g. a. sjukdom, skada eller handikapp ej kan inta stående ställning.

Om kastaren vidrör en pil som sitter med spetsen i tavlan under sin kastomgång, skall kastomgången betraktas som avslutad.

§ 9:5 Avbrytande av kastomgång

Om spelare kastar mer poäng än vad som erfordras för att komma ner till exakt noll poäng med avslut på dubbel, gör utgång eller om en poäng återstår skall kastomgången omedelbart avbrytas och spelaren kvarstår på det antal poäng han/hon hade innan kastomgången påbörjades i det fall ej utgång gjorts.

Spelare som ej avbryter kastomgång enligt denna paragraf skall erhålla tillsägelse från bandomaren.

§ 9:6 501 och andra spel av x01-typ

Spel av x01-typ (där x betyder valfritt heltal, t. ex. 301 eller 501) tillgår enligt:

Vid start av varje set utgår spelarna från den poängsumma som anges i spelets benämning.

Spelets mål är att genom kastomgångar (§ 9:4) vars poäng (räknat på alla poänggivande pilar enligt § 9:1 och § 9:3) subtraheras från poängsumman, reducera denna till exakt noll.

För att nå exakt noll måste utgång (§ 9:8) göras.

För att få börja räkna poäng kan ingång (§ 9:9) krävas.

x01 spelas i bäst av udda antal set - när en spelare vunnit mer än halva detta antal är matchen slut och denne är vinnare. Som matchresultat anges hur många set vardera spelaren vunnit.

En match kan också bestå av ett udda antal delmatcher enligt ovan. Vinnare är då den som vunnit mer än halva antalet delmatcher, varefter spelet avbrytes.

Vad som ovan sagts om spelare gäller även dubbelpar eller lag som helhet.

§ 9:7 Spelsätt

Vid beskrivande av spelsätt skall angivas:

- antal set (eller antal delmatcher och antal set)
- startpoäng
- om ingång fordras.

Om ej alla matcher i tävlingen spelas på samma sätt skall detta anges.

§ 9:8 Utgång

Med utgång menas att uppnå exakt den kvarvarande poängsumman genom att träffa ett dubbelfält vars poäng är lika med denna.

Spelare/par/lag som först gör utgång är vinnare av setet.

Motståndaren har ej rätt till fler pilar i samma set, om detta ej angivits (benämnes efterpilar). Efterpilar förekommer normalt endast i ensetsmatcher, för att skilja spelare vid omspel vid delad placering i pool (och får i sanktionerad tävling ej förekomma i andra sammanhang än detta).

En markering av utgång utförd av bandomaren är giltig endast om de kastade pilarna uppfyller kravet på utgång enligt ovan och kvarstannar i tavlan tills dess spelaren avlägsnat dem.

Om en utgångsmarkering förklaras ogiltig skall spelaren ha rätt att kasta eventuellt kvarvarande pilar i kastomgången.

Om utgångsmarkeringen har gjorts efter högst två kastade pilar och ogiltigförklarats, men pilarna avlägsnats ur tavlan, skall bandomaren placera pilen eller pilarna så vitt möjligt på det sätt de satt i tavlan och erbjuda spelaren att fortsätta sin kastomgång.

Nytt set får ej påbörjas om ej båda spelarna/paren är överens om föregående sets avslut.

Tolkning av ej uppenbara fall:

- Spelare gör korrekt utgång, men kastar ytterligare en poänggivande pil efteråt:
Utgången godkänns.
- Utgångspilen faller ur tavlan innan bandomaren markerat utgång:
Utgången underkännes.
- Utgångspilen faller ur tavlan efter det att bandomaren markerat utgång, men innan det spelaren avlägsnat pilarna ur tavlan.
Utgången underkännes.
- Spelaren gör korrekt utgång, men tidigare poänggivande pil faller ur tavlan.
Utgången underkännes och det poängantal kvarstår som motsvarar den urfallande pilens värde.

§ 9:9 **Ingång**

Med ingång menas att med en pil träffa i ett dubbelfält innan poäng börjar räknas i setet. Ingångspilen räknas som första poänggivande pil. Arrangör skall i inbjudan ange om ingång fordras. Om ingångspil faller ur tavlan under pågående kastomgång underkänns ingången.

§ 9:10 **Omkast**

Pil som ej når frontväggen eller träffar golvet eller annat föremål, ej monterat på frontväggen, innan den når denna, får kastas om. Om spelaren blir uppenbart störd i sitt kast (t. ex. ljuset slocknar, tavlan faller ned eller spelaren blir knuffad) kan bandomaren bevilja omkast, i enlighet med god sportsmannaanda (se vidare § 12:1). Övriga pilar får ej kastas om.

§ 9:11 **Frågor om poäng under kastomgång**

Spelare äger rätt att under pågående kastomgång fråga bandomare om kastad poäng, kvarvarande poäng och var i tavlan kastad pil sitter. Bandomare har skyldighet att svara på sådan fråga, men äger ej rätt att ge anvisningar eller råd om vad spelaren skall försöka träffa. Ej heller får annan person vara behjälplig med råd eller anvisningar om vad en spelare skall försöka träffa - undantaget egen partner i dubbel eller trippel samt i vissa fall egen lagledare.

§ 9:12 **Kastordning i dubbel eller trippel**

Inom ett par i dubbel alternerar spelarna så att de genomför varannan kastomgång för paret. Inför varje nytt set får denna ordning brytas. Inom ett lag i trippel alternerar spelarna så att de genomför var tredje kastomgång för laget. Inför varje nytt set får denna ordning brytas. I lagtävling där alla spelare kastar enligt roterande spelordning skall denna ordning anges på protokollet innan första pilen kastas i setet.

§ 9:13 **Kastordning mellan motståndare**

Inom samma set genomför motståndarna varannan kastomgång. Vem som börjar setet beskrivs i § 9:14.

§ 9:14 **Kastordningens avgörande**

Kastordningen bör fastställas genom middling.

Med middling menas att spelarna (i singel) eller en spelare från vardera laget/paret kastar en pil var mot mitten av tavlan. Den pil som kommer närmast mitten av tavlan ger spelaren/laget/paret rätten att börja matchen/setet. Träffar båda pilarna bulls eye, träffar båda pilarna bulls ring eller om det inte tydligt framgår vilken av pilarna som träffat

närmast göres en ny middling (ommiddling).

Om den förste spelarens pil träffar bulls eye eller bulls ring skall den tagas ur tavlan för att motståndaren skall få en likvärdig chans.

Vid middling får pil som studsar mot/faller ur tavlan kastas om.

Vid ommiddling skall kastordningen vara den omvända mot föregående middling.

Avser middlingen match mellan lag eller par skall andra spelare utföra ommiddlingen än de som gjorde den förra middlingen.

Den spelare eller det lag eller par som vinner middling börjar första set och varannat set därefter (d. v. s. udda set 1-3-5-7 etc.).

Gäller matchen bäst av ett antal delmatcher, börjar spelarna/lagen/paren udda set i varannan delmatch. Beträffande kastordning inom set eller inom lag/par se § 9:12 och § 9:13.

Avgörande om vem som börjar middla tillfaller sekreteriatet, som väljer att antingen följa spelordningen (första spelaren på lottningen) eller att använda sig av lottning/slantsingling.

§ 9:15 **Träningskast**

Spelare äger rätt att, just före matchstart, träningskasta fem kastomgångar (max 15 pilar) på den bana han/hon skall spela match.

§ 9:16 **Träningskast under pågående tävling**

Träningskast under pågående tävling får endast göras på för detta ändamål avsedd bana, samt på matchbana enligt § 9:15.

Träningskast under pågående match är ej tillåtna och skall rendera i en tillsägelse från bandomaren. Arrangör bör i görligaste mån anordna träningsbana(or) - helst bör dessa vara skilda från tävlingsbanorna.

§ 9:17 **Rökning och konsumtion under tävling/match**

Under egen match i ranking- eller SkDF-sanktionerad tävling äger spelare ej rätt att röka eller konsumera dryckesvaror, dock har spelare rätt att konsumera vatten tillhandahållet av arrangör under pågående spel. Spelare som bryter mot denna regel skall erhålla muntlig varning av överdomare eller tävlingsledare.

§ 10 ANMÄLNINGSFÖRFARANDEN OCH UTEBLIVANDEN

§ 10:1 Anmälan till tävling

Spelare som avser att anmäla sig till sanktionerad tävling skall följa det anmälningsförfarande som av arrangören anges i affisch eller inbjudan.

Anmälan gjord på annat sätt kan av arrangören anses som ogiltig - eventuellt erlagd anmälningsavgift skall återbetalas.

Arrangör äger rätt att neka felaktigt anmäld deltagare att delta i tävlingen innan denne inlottats, ej senare, om särskilda skäl, vilka godkännes av SkDF:s tävlingsansvarige/DS, föreligger (som sådant skäl gäller obetald anmälningsavgift eller anmälan som på annat sätt är felaktig).

I en och samma tävling får deltagare ej anmäla sig mer än en gång per klass.

Spelare skall delta under eget namn och vid kontroll kunna styrka sin identitet med giltig legitimation.

Vid anmälan efter anmälningsstidens utgång, inklusive WC, kan uttagas en avgift som är högre än ordinarie anmälningsavgift.

Spelare som anmäler sig till av SkDF sanktionerad tävling underställer sig SkDF:s tävlingsbestämmelser tills dess tävlingen är slutförd.

§ 10:2 Anmälan av ankomst till tävling

Deltagare skall själv förvissa sig om starttiden för de klasser han/hon skall delta i samt anmäla sig till tävlingsledningen senast 15 minuter före utsatt starttid, om ej annat meddelas. Spelare som åsidosätter detta kan av tävlingsledningen anses som ej närvarande och uteslutas ur tävlingen - anmälningsavgift återbetalas ej.

Vid tävling kan förekomma att arrangör önskar en tidigare närvaroanmälan, i sådant fall gäller den tid arrangören angett på inbjudan.

§ 10:3 Förkommen anmälan

Deltagare som bevisligen anmält sitt deltagande, men genom brister i postens, tävlingsledningens eller SkDF:s handhavande ej kommit att lottas in i tävlingen, skall beredas plats i spelschemat i fall klassen i fråga ej startat. Det är deltagarens uppgift att själv kontrollera att inlottning skett. Spelare kan i sådant fall ej påräkna seedning.

Deltagare skall för tävlingsledningen eller överdomaren kunna uppvisa anmälningskvitto för att ett sådant förfarande skall vara möjligt.

Deltagare vars anmälan förkommit och ej kunnat beredas plats i tävlingen äger rätt att återfå eventuellt erlagd startavgift.

§ 10:4 Anmälan av förhinder

Spelare som lämnar besked om försening och dess orsak, själv eller genom ombud, senast den tid han/hon skulle anmält sin närvaro, äger rätt att begära senarelagd matchstart. Tävlingsledningen äger rätt att bifalla sådan begäran om den är tekniskt möjlig.

Spelare som ej kan delta i tävling till vilken han/hon anmält sig, skall om möjligt, lämna meddelande härom till tävlingsledningen själv eller genom ombud.

§ 10:5 Uteblivande från tävling

Spelare som vid upprepade tillfällen, utan godtagbara skäl, uteblir från tävling till vilken han/hon anmält sig kan avstängas av SkDF från deltagande i sanktionerade tävlingar.

Speciellt allvarligt skall de fall bedömas där spelaren uteblir efter att ha kvalificerat sig genom att slå ut andra deltagare ur tävlingen.

§ 10:6 Upprop och walk-over (WO)

Har spelare ej infunnit sig fem minuter efter upprop göres ett andra upprop.
Spelare som ej infinner sig till spel senast tre minuter efter andra upprop förlorar matchen på WO.
Spelare som fördröjer tävlingen, genom att vid upprepade tillfällen infinna sig sent vid banan, skall erhålla muntlig varning av tävlingsledningen, varvid rätten till ett andra upprop också anses förverkad.
I det fall individuella starttider (eller starttider för grupper) angetts på spelschemat är dessa endast avsedda som en ungefärlig upplysning och tävlingsdeltagare skall vara beredd på att kallas till match redan 45 minuter innan sådan starttid.

§ 10:7 Spelavbrott

Kastomgångarna skall påbörjas utan onödiga dröjesmål och genomföras utan ovidkommande avbrott (Kommentar: Som dröjesmål eller avbrott räknas inte en rimlig koncentrationstid.).
Spelare som fördröjer spelet genom ovidkommande verksamhet skall ges muntlig tillsägelse av bandomaren.
Om en spelares utrustning skadas eller förekommer tillåtes spelaren ett avbrott på maximalt tre minuter för att reparera eller ersätta sin utrustning.
Ett spelavbrott på maximalt tre minuter kan beviljas spelare av bandomare om godtagbar anledning föreligger.
Längre spelavbrott kan beviljas av överdomare i exceptionella fall.

§ 10:8 Avbrytande av tävling

Tävlande som avbryter spel under pågående tävling, stryks helt ur resultatlistan (rankingpoäng utgår ej).
Om spelare lämnar WO eller utgår av annan orsak under poolspel strykes samtliga resultat andra spelare uppnått mot denne.
Om spelare lämnar WO eller utgår av annan anledning i cup eller japansk cup, påverkas inte övriga spelares resultat mot denne (d. v. s. spelare som slagits ut av denne tidigare i tävlingen står kvar på sin tidigare placering, liksom spelare som vunnit över denne får tillgodoräkna sig sin vinst).
Spelare som utan godtagbart skäl avbryter spel under pågående tävling kan av SkDF åtdömas varning eller avstängning från sanktionerade tävlingar.

§ 10:9 Uteblivande från prisutdelning

Spelare/par/lag, som, utan att meddela arrangör i förhand, uteblir från prisutdelning, avsäger sig all rätt till pris eller annan i tävlingen vunnen förmån (exklusive rankingpoäng).
Spelare/par/lag äger rätt att sända ersättare till prisutdelning och skall i sådant fall anmäla till arrangören vem som är ersättare.
Rätt till pris eller annan vunnen förmån kvarstår om spelare eller lag meddelar frånvaro, men ej kan finna prisemottagare utan önskar avhämta sitt pris vid senare tillfälle och detta ej orsakar oskäliga olägenheter för arrangören.

§ 11 RESULTAT

§ 11:1 Resultatlistor

Resultatlistor insändes till SkDF enligt § 7:2 senast tre dagar efter tävlingen eller överlämnas på annat av SkDF:s tävlingsansvarige meddelat sätt.

Av SkDF tillhandahållna blanketter skall användas vid resultatrapportering.

§ 11:2 Placering vid poolspel

Vid poolspel avgöres placeringen enligt följande prioritetsordning:

1. antal vunna matcher
2. setskillnad
3. Vunna set
4. inbördes möte (endast matchresultat, ej setskillnad).

Om deltagare ej går att skilja enligt ovanstående punkter spelas någon form av omspel mellan dessa (om 3 eller flera spelare har exakt samma) spelas skiljeset 1 X 1001.

Typ av omspel skall anslås i tävlingslokalen vid poolspel, liksom ovanstående ordning.

§ 11:3 Rankingpoäng

Rankingpoäng utdelas vid: av SkDF rankingsanktionerade tävlingar och av SvDF sanktionerade tävlingar spelade i Skåne, i klasserna: HS, DS, JS, HD, DD och MD.

Rankingpoäng kvarstår tills dess att tävlingen i vilken poäng erhöles återkommer motsvarande säsong nästa år. I fall att tävlingen ej återkommer motsvarande säsong nästa år, kvarstår poängen ett kalenderår.

§ 11:4 Rankingpoäng - beräkning

I av SkDF rankingsanktionerade tävlingar utgår rankingpoäng enligt följande rankingpoängssystem:

Rankingtabellet föres separat för varje klass.

I av SkDF rankingsanktionerade tävlingar erhåller vinnaren lika många poäng som antalet starter (räknat som antalet anmälda på normalt sätt, oavsett de faktiskt startat eller ej, plus antalet utnyttjade WC) i klassen.

I av SvDF sanktionerad tävling, spelad i Skåne, erhåller vinnaren lika många poäng som ett modifierat startantal enligt:

HS: antalet skånska starter/2 + 25% av övriga starter.

DS: antalet skånska starter + 50% av övriga starter samt

HD, DD, MD: antalet skånska spelare/2 + 25% av övriga spelare.

Tvåan får 3/4 av vinnarens poäng.

3:an - 4:an får 1/2 av vinnarens poäng.

5:an - 8:an får 1/4 av vinnarens poäng.

9:an - 16:e får 1/8 av vinnarens poäng.

17:e - 32:e får 1/16 av vinnarens poäng.

33:e - 64:e får 1/32 av vinnarens poäng.

etc.

Poäng som ej är heltal avrundas nedåt till närmaste heltal.

Lägre poäng än två delas inte ut, med undantag av nedan.

Förutom detta får alla i HS och DS A-cup vinnare ytterligare 3 poäng

I HS oc DS B-cup delas följade poäng ut:

vinnaren får 3 poäng

tvåan får 2 poäng

3-4:a får 1 poäng,.

Vidare erhålles 1 poäng vid start i SkDF sanktionerat spel, vid förekomst av singelspel två dagar i följd erhåller spelare som starta båda dagarna 2 poäng vid start i den andra dagens spel.

I dubbelklasserna erhåller vardera spelaren i dubbelparet denna poäng (dubbelpar som sådana ges alltså ingen rankingpoäng).

§ 11:5 Rankingpoäng - seedningsordning

Summan av en spelares rankingpoäng i en klass, dock räknas endast de sju högsta poängen, avgör en spelares placering i rankingtabellen.

Om två spelare har samma sammanlagda poäng, rankas den spelare före, som, om ingen av dem skulle komma att delta i fler tävlingar, längst kvarstår på sin poäng (eller i det fall att båda spelarna faller till samma poäng: denna nyuppkomna poäng etc.), allteftersom rankingpoäng från de äldsta tävlingarna strykes, eller om båda spelarna samtidigt faller från sin poäng, den spelare som då har högst kvarstående poäng.

Vid beräkning av sammanlagd rankingpoäng för dubbelpar, adderas vardera spelarens sammanlagda rankingpoäng i dubbelklassen, erhållen enligt ovan genom summering av de nio högst enskilda poängen för vardera spelaren (spelaren behöver alltså ej ha erhållit sina poäng i samma tävling eller tillsammans).

Vid separation av dubbelpar som har samma sammanlagda poäng, förfares som vid separationen av enskilda spelare enligt ovan, med den skillnaden att dubbelparens poäng som helhet beaktas.

Om två spelare (eller dubbelpar) ej går att skilja på rankingpoäng, avgör lotten vilken som skall rankas först inför tävling.

§ 11:6 Skånska rekord

Skånska rekord noteras för antal kastade pilar i de speltyper som förekommer på tävling, på vilken uppnådda resultat får räknas som skånskt rekord, i klasserna: HS, DS, JHS och JDS samt, vid tävling med HD-, DD- eller MD-klass, även dessa klasser (d. v. s. rekord i dubbel kan ej noteras i gemensam dubbel, t. ex. i reservlagsserien).

JS-rekord kan noteras i seniortävling eller i av SkDF, SvDF eller annat dardistrikt inom SvDF arrangerad juniorklass. JS-rekord noteras separat för junior- respektive seniorbana.

Resultat får räknas som skånskt rekord om det uppnåtts av skånsk spelare i:

- Av SkDF eller SvDF registreringskrävande seriespel.
- Skånska Cupen eller motsvarande rikstäckande cupspel av mästerskapskaraktär arrangerat av SvDF.
- Av SkDF, SvDF eller WDF/BDO sanktionerad tävling eller kval till sådan, samt annan av SkDF arrangerad tävling.

För att godkännas som skånskt rekord måste någon av nedanstående punkter vara uppfylld:

- Resultatet skall vara uppnått innan 880901 och belägg skall i någon form finnas eller
- resultatet skall rapporteras genom insändande av fullständigt ifylld rekordrapporteringsblankett eller
- resultatet skall rapporteras genom insändande av, bortsett från bandomarens underskrift fullständigt ifylld rekordrapporteringsblankett, vilken åtföljes av matchprotokoll (eller avskrift av sådant) fört så att det tydligt framgår att räknefel ej föreligger, hur många pilar som använts samt vem som spelat setet, beviljat av bandomare.

Utöver bevitnande av bandomare, gäller överdomarens vid tävling eller distriktslags/ landslagskaptens bevitnande.

Set som innehåller räknefel kan ej godkännas som rekord.

Rekordnotering skall godkännas, alternativt underkännas, av SkDF:s tävlingsansvarige.

§ 12 UPPTRÄDANDE

§ 12:1 Uppträdande

Spelare skall, före kast påbörjas, förvissa sig om att kastet kan göras utan onormal risk för skada på person eller egendom.

Spelare, publik och funktionärer skall bemöda sig om ett sådant uppförande att spelare ej onödigt irriteras eller störes.

Ej heller får dartens goodwill påverkas negativt av spelares, funktionärs eller publikers uppförande.

Enligt denna paragraf störd spelare beviljas rätt till omkast (se vidare § 9:10).

§ 12:2 Muntlig tillsägelse vid smärre förseelse

Vid smärre förseelse mot vad som stadgats i § 12:1 skall spelare, funktionär eller åskådare erhålla muntlig tillsägelse av bandomare, överdomare eller tävlingsledare.

Bandomaren meddelar tävlingsledningen efter genomförd match om utdelad muntlig tillsägelse.

Vid upprepade tillsägelser under samma match, eller i fall tävlingsledningen så anmanat bandomaren, skall matchen avbrytas och överdomaren tillkallas.

Spelare som direkt störs av publik eller annan spelare äger rätt att äska ordning under pågående spel.

Beträffande publik, eller del därav, skall denna, om upprepade störningar förekommer, utvisas från lokalen.

§ 12:3 Muntlig varning vid allvarligare förseelse

Om förseelsen enligt § 12:1 är att anse som grov eller allvarlig, skall spelare eller åskådare tilldelas muntlig varning av överdomare eller tävlingsledare.

Tävlingsdeltagare, som vägrar åttlyda anmaning att tjänstgöra som bandomare eller skrivare, utan att framföra fullgott skäl, skall tilldelas muntlig varning av överdomare eller tävlingsledare (se vidare § 7:4).

Även vid upprepade smärre förseelser skall muntlig varning utdelas av överdomare eller tävlingsledare.

Tävlingsledare skall, om denna utdelar muntlig varning, meddela överdomare att så gjorts.

§ 12:4 Uteslutning från tävling

Om förseelse enligt § 12:1 är att anse som mycket grov eller om spelare ej hörsammar muntlig varning skall spelaren uteslutas ur tävlingen.

Spelare, som utesluts p. g. a. vägran att tjänstgöra som bandomare eller skrivare i rankingsanktionerad tävling, skall avstängas från deltagande i de två nästkommande rankingsanktionerade tävlingarna, vilka han/hon annars skulle ägt rätt att delta i, samt samtliga under denna tid spelade SkDF-sanktionerade tävlingar.

Spelare, som utesluts p. g. a. vägran att tjänstgöra som bandomare eller skrivare i SkDF-sanktionerad tävling, skall avstängas från deltagande i de två nästkommande SkDF-sanktionerade tävlingarna, vilka han/hon annars skulle ägt rätt att delta i.

Spelare eller lag som avsiktligt förlorar match eller set skall uteslutas från fortsatt deltagande i tävlingen. Uteslutning ur tävlingen avgöres av överdomaren i samråd med tävlingsledaren.

Uteslutning skall vidare rapporteras av överdomaren, tillsammans med skriftlig redogörelse, till SvDF:s Diciplinnämnd för slutlig bedömning.

§ 12:5 Skriftlig varning

Om uteslutning från tävling befinnes berättigad av SvDF skall spelaren tilldömas skriftlig varning av SvDF.

Även vid andra grövre förseelser, vilka ej föranlett eller kunnat föranleda uteslutning ur tävlingen, kan skriftlig varning utdömas av SvDF:s Diciplinnämnd.

§ 12:6 Upprepad skriftlig varning

Vid upprepad skriftlig varning skall spelaren rapporteras till SvDF:s Disciplinnämnd.

§ 12:7 Avstängning

Vid synnerligen grova förseelser skall spelaren avstängas av SkDF:s styrelse.

Avstängnings varaktighet och omfattning bedömes från fall till fall av SvDF:s Disciplinnämnd.

Spelare som under utredningstiden varit avstängd skall tillgodoräknas denna tid vid beslut om avstängningens varaktighet.

SkDF:s tävlingsansvarige äger rätt att meddela tillfällig avstängning, tills dess frågan är utredd av SvDF:s Disciplinnämnd.

§ 12:8 Teknisk walk-over

Spelare som uppträder så att han/hon utgör en uppenbar fara för person eller egendom, skall av överdomaren, utan föregående varning eller tillsägels, uteslutas ur tävlingen.

Dylikt förfarande benämnes som teknisk walk-over och motståndaren vinner matchen.

§ 12:9 Avstängning på föreningsnivå eller från spellokal

Vid ej sanktionerade tävlingar eller annan verksamhet på föreningsnivå äger föreningsstyrelse rätt att besluta om avstängning inom föreningen eller om tillträdesförbud till spellokal.

Föreningsstyrelse äger rätt att begära utlåtande från SvDF i interna avstängningsärenden - har sådant utlåtande begärts är föreningen skyldig att följa SvDF:s utlåtande.

Person, som nekats tillträde till spellokal, får ej hindras tillträde för deltagande i sanktionerad tävling eller annan mötes- eller tävlingsverksamhet arrangerad eller administrerad av SkDF, om ej SvDF lämnat medgivande härtill.

§ 13 PROTEST

§ 13:1 Protesträtt

Protesträtt tillkommer samtliga i SkDF registrerade medlemmar, samt övriga tävlingsdeltagare eller funktionärer.

§ 13:2 Protest mot uppförande

Protest mot spelarens, bandomarens eller skrivarens uppförande ges muntligen till överdomaren.

§ 13:3 Protest mot kastomgångens resultat eller setresultat

Protest mot kastomgångsresultat ges muntligen till bandomaren innan spelaren, eller dennes medspelare, påbörjar nästa kastomgång. Protest mot setresultat ges muntligen till bandomaren innan nästa set påbörjas.

Bandomarens beslut gäller (se vidare § 9:2).

Spelare som låtit pilarna sitta kvar i tavlan äger rätt att begära dom av överdomaren.

Spelare som tagit ut sina pilar ur tavlan kan ej begära överdomarens utlåtande om den kastade poängen.

Motståndaren äger rätt att kräva att pilarna lämnas kvar i tavlan och att dom fastställs av överdomaren.

Om protest inlämnas, vilken kräver dom av överdomaren, skall spelet omedelbart avbrytas och eventuella pilar i tavlan lämnas kvar.

§ 13:4 Protest mot resultatlista

Protest mot resultatlista skall ges muntligen till överdomaren före prisutdelningen.

§ 13:5 Protest mot matchresultat

Protest mot matchresultat skall ges muntligen till överdomaren före någon av spelarna påbörjar ny match. Överdomarens beslut i frågan gäller.

§ 13:6 Övriga protester

Övriga protester inlämnas skriftligen till SvDF:s Disciplinnämnd för handläggning.

§ 13:7 Protest mot matchresultat

För skriftliga protester angående matchresultat och resultatlista gäller att de skall vara SkDF:s TA tillhanda senast 7 dagar efter tävlingstillfället.

§ 13:8 Behandling av till SkDF inkomna protester

SkDF:s tävlingsansvarige skall behandla ärenden från överdomare angående uteslutning från tävling, vidare rapportera dessa till SvDF:s Disciplinnämnd samt företaga eventuella åtgärder.

Vid avstängning av spelare se § 12:7.

§ 13:9 Omspel

I fall match vunnits på sätt som strider, eller sannolikt strider, mot dessa tävlingsbestämmelser kan överdomaren eller SkDF:s tävlingsansvarige besluta om omspel av matchen eller del därav.

Om omspel gäller seriematch eller match i Skånska Cupen skall SkDF:s tävlingsansvarige utse opartisk domare för matchen.

§ 14 TÄVLINGSBESTÄMMELSERNA

§ 14:1 Tävlingsbestämmelsernas utformning

I tävlingsbestämmelserna ska varje sida vara daterad och försedd med texten "SkDF:s tävlingsbestämmelser".

§ 14:2 Tävlingsbestämmelsernas tillgänglighet

Dessa tävlingsbestämmelser skall finnas tillgängliga:

- genom hemmalagets lagledare under serie- eller cupmatch
- genom överdomare vid av SkDF sanktionerad tävling
- genom medlem av DS (ordförande) vid SkDF:s styrelsemöten
- genom medlem av DS vid av SkDF arrangerade klubbmöten
- genom representant för föreningsstyrelse till licensierad föreningsmedlem
- på SkDF:s kansli.

Vidare skall dessa tävlingsbestämmelser alltid tillsändas nya föreningar som blir medlemmar i SkDF.

§ 14:3 Tävlingsbestämmelsernas efterlevnad

Det är licensierad spelares skyldighet att känna till dessa tävlingsbestämmelser och att följa dem efter bästa förmåga.

Denna skyldighet åligger även tävlingsarrangör, lagledare, tränare, ledamot av förenings- eller distriktsstyrelse, eller annan med dessa jämställbar funktionär.

Det är föreningsstyrelsens skyldighet att tillse att spelare och föreningsfunktionärer informeras om denna skyldighet och om var tävlingsbestämmelserna finns att tillgå.

§ 14:4 Myndighet

SkDF:s tävlingsansvarige handlägger från distriktets sida all tävlingsverksamhet sanktionerad av SkDF.

Frågor, ansökningar, protester, överklaganden, mm ska riktas till SkDF:s tävlingsansvarige.

Dock ska protester gällande den tävlingsansvariges agerande, överklagande av av den tävlingsansvarige fattade beslut, mm riktas direkt till DS.

§ 14:5 Ändringar av vad som ovan stadgats

I samråd med DS äger SkDF:s tävlingsansvarige rätt att utföra erforderliga ändringar av och kompletteringar till vad som ovan stadgats.

Ändringar av och kompletteringar till tävlingsbestämmelserna skall snarast sändas till SkDF:s medlemsföreningar, styrelseledamöter, funktionärer och anställda. Ändringar och kompletteringar sänds i form av nya, daterade sidor som ska ersätta motsvarande sida i bestämmelserna. Med varje ändring eller komplettering sänds alltid en ny innehållsförteckning, där varje paragraf är daterad med det datum då den beslutades. För att en paragraf ska gälla krävs att den sida den står på har samma datum, eller ett senare datum, än dateringen i innehållsförteckningen.

§ 14:6 Tolkning

Vid oklarheter i ovanstående bestämmelser eller vid fall ej upptagna häri äger SkDF:s tävlingsansvarige/ DS rätt att tolka i enighet med god tävlingssed.